

Recensione N-Digital "luglio 2007"



Premessa

Premetto che questi commenti e queste osservazioni sono frutto di un utilizzo prettamente amatoriale e senza alcuna pretesa di ergersi a collaudatore di un sistema che merita una più attenta valutazione fatta dagli esperti del campo. Quanto verrà di seguito esposto è, quindi, niente di più di quanto potrebbe esporre chiunque posseda o abbia avuto modo di provare questo tipo di apparato. Il mio intento è quello di mettere a disposizione della comunità dello Slot "amatoriale" l'esperienza personale se questa può essere utile agli altri che lo hanno già fatto o che intendano utilizzare questo nuovo dispositivo.

A gennaio 2007 ho acquistato un kit di trasformazione digitale e all'inizio sembrava andasse tutto bene e tra l'altro, la teorica compatibilità con tutte le vetture, ha permesso di trasformare immediatamente alcuni modelli in mio possesso e utilizzare da subito la nuova pista. Poco dopo, però, sono sorti i primi problemi di affidabilità. La centralina, con versione SW 104, andava in "stallo" nelle partenze con conseguente arresto delle vetture, gli scambi si attivano improvvisamente e la classifica veniva falsata dalla perdita dei riferimenti delle vetture ...con conseguenti litigi sull'effettivo ordine di arrivo!!! Insomma, da qui si può dedurre che l'inizio sia stato un po' travagliato!

In seguito, grazie ai consigli di Stefano di Slotcars.it ed all'analisi di tali inconvenienti, dopo la sostituzione della centralina, che ora è equipaggiata con SW 105, dopo i test e dopo l'esperienza maturata, posso dire che la situazione sia decisamente migliorata anche se non tutti gli inconvenienti sono stati superati.

Vetture

Compatibilità

Ninco, così come da regole di mercato, dichiara una compatibilità al 100% con tutti i propri modelli di vetture, e la soluzione da lei adottata del chip esterno, fa pensare ad una compatibilità anche per tutte le altre case costruttrici. Per quanto riguarda la mia esperienza, l'effettiva compatibilità oltre Ninco, è per i modelli Fly e per tutte le vetture che presentano un'innesto "tradizionale" dei cavi sul Pick-Up mentre è più laborioso per SCX e Scalextric che adottano una soluzione diversa. Una nota particolare è destinata alle Slot.it: il motore che equipaggia tali vetture, dopo pochi minuti di utilizzo, influisce negativamente sul funzionamento della centralina che, dapprima evidenzia un funzionamento "a singhiozzo" per poi arrivare allo "stallo". Nessun problema si è riscontrato con motori Ninco "Speeder" (NC5) e "Crusher" (NC6), così come anche con i tradizionali Mabuchi da 18.000 giri.

Configurazione

Ho potuto notare che la corretta configurazione avviene posizionando la vettura subito dopo il 1/2 rettilineo della centralina e non prima di essa.

Funzionamento

Premesso che le gare vengono svolte con il magnete montato, le vetture presentano un funzionamento ottimale con i contatti triscianti nuovi o ben puliti. Infatti tutto quanto si deposita su di essi durante le gare aumenta la percentuale di errore nel rilevamento della vettura in gara e, pertanto, esiste il concreto rischio di vedersi saltare il conteggio dei giri con la conseguente classifica finale falsata. Il consiglio è quello di pulire le spazzole dopo ogni gara se questa è particolarmente lunga.

Centralina

Alimentazione

Il funzionamento ottimale del dispositivo digitale con più di 4 vetture, come tra l'altro indicato da Ninco, si ottiene con 2 alimentatori ma per una maggiore fruibilità è consigliabile utilizzare un alimentatore stabilizzato a tensione variabile di buona potenza (almeno 7 A) e alimentare contemporaneamente i due circuiti della centralina digitale. Questo accorgimento è stato adottato in quanto ad ogni ingresso dell'alimentazione è collegato un circuito distinto dall'altro che, pur collegato ed alimentato con diversi ampere, non è in grado di fornire una potenza superiore ai 3-4 ampere (come farebbe l'alimentatore originale Ninco) ed è quindi del tutto inutile innestare un solo connettore aspettandosi di ottenere tutta la potenza disponibile. Invece, alimentando entrambi i circuiti, non si sono evidenziati vistosi cali di potenza con più di 4 vetture in gara. Concludo questa parte dedicata all'alimentazione della centralina sottolineando che l'utilizzo di un alimentatore a tensione variabile permette una migliore fruibilità di gioco. Infatti, chiunque l'abbia provata utilizzando l'alimentatore originale in dotazione che fornisce una tensione fissa a 14 volts, ha potuto riscontrare un funzionamento "brusco" dei pulsanti (sia in modalità Professionale che Amatoriale) mentre, abbassando la tensione tra i 12-13 volts è possibile ottenere una risposta più morbida e graduale. Comunque, nonostante tutto, persistono ancora alcuni problemi di "stallo", come precedentemente segnalato, ma che ora si presentano dopo un funzionamento continuativo che va oltre le 2-3 ore a seconda delle vetture in gara, della durata e del numero delle gare.

Funzioni

Non sono state esplorate e testate tutte le funzioni di gioco, ma posso dire che, parlando di un sistema digitale, sarebbe opportuno fornire ad ognuno i dati sulla propria gara (velocità, classifica, tempo sul giro) più di quanto le torri di controllo riescono a dare. Inoltre, in presenza di Pit-Lane, è difficoltoso sapere la percentuale di rifornimento durante la sosta. Infatti, solo i "fortunati" che si trovano davanti al display della centralina riescono a vedere tali dati, mentre gli altri sono costretti a spostarsi. Sarebbe stato opportuno visualizzare tale percentuale in modo più agevole, magari sulla torre di controllo.

Binari

Scambi

A parte i primi inconvenienti, ho potuto constatare che gli scambi "lavorano" meglio se preceduti da un rettilineo, anche di soli 10 cm (10104). Infatti se la vettura non è in posizione rettilinea e si trova ad uscire da una curva interna raggio 1 (10106) c'è il rischio concreto che il Pick-Up sbatta sulla levetta che apre lo scambio con conseguente "salto" della macchina. Inoltre è sempre consigliabile posizionare dei bordi sul lato di uscita dello scambio per permettere alle vetture la leggera derapata dovuta al cambio di corsia, così come ho verificato un effetto suggestivo se lo scambio è posizionato all'ingresso di una curva opposta al cambio di corsia. In pratica se la curva è dotata per intero di bordo esterno la vettura la percorre per buona parte in derapata!!!

Compatibilità

Ho potuto riscontrare una compatibilità totale senza alcun problema con i binari SCX aggiungendo l'apposito adattatore (10110). L'accortezza è quella di disporre di binari SCX costruiti dal 2000 in poi (tale data si trova sul fondo del binario) in quanto quelli marchiati 1999 sono leggermente più bassi ed i Pick-Up non SCX "saltellano".

Nella speranza che queste indicazioni siano state utili, nell'attesa che Ninco aumenti gli accessori disponibili, come gli scambi ad "X" e un sistema di rilevamento di ciò che avviene in gara molto più degno di un sistema digitale, porgo un saluto a coloro che hanno letto questa mia recensione ed a tutto lo staff di Slotcars.it.