



International Rules Book



2008/2009

versione Italiana



Sommario

1. Introduzione
2. Philosophy of 1/24 Scale Model Car Slot Racing
3. I Modelli
4. Le Carrozzerie
5. I Telai
6. Avantreno, cerchi/gomme anteriori
7. Retrotreno, cerchi/gomme posteriori e trasmissione
8. Pick-Up e contatti striscianti
9. Motori e pignoni
10. Pesi e zavorre
11. Liquidi/oli lubrificanti e altro
12. Pulsanti
13. Procedure di gara



1. INTRODUZIONE

Questo *International Rules Book* è concepito per definire le regole tecniche per tutte le competizioni ufficiali BRM, organizzare dai Distributori Ufficiali BRM o da BRM Model Cars direttamente.

Il motive principale è quello di permettere a tutti gli Slot Racers che hanno intenzione di partecipare a un BRM Challenge in qualunque parte del Mondo, di avere le stesse possibilità di messa a punto dei loro modelli.

Questo Rule Book permetterà anche di effettuare Competizioni Internazionali, con gli stessi modelli e le stesse regole tecniche utilizzare per tutti i BRM Challenges Nazionali o Internazionali.

Questo Regolamento Tecnico può essere applicato sia alle gare Sprint che alle gare Endurance.

2. THE NEW PHILOSOPHY IN 1:24 SCALE MODEL CAR SLOT RACING

BRM è determinate di creare una vera *New Philosophy In Model Car Slot Racing in 1:24 scale*.

Quando BRM ha deciso di iniziare a produrre modelli slot in scala 1:24, lo ha fatto perché convinta di lanciare sul mercato mondiale un nuovo tipo di modelli slot, completamente differenti da qualunque altro in questo mercato.

Una vera nuova filosofia.

Modelli semplici, facili da guidare, divertenti, con delle buone prestazioni e, soprattutto, BELLISSIMI!

E visto quanto sono divertenti i nostri modelli da guidare ed il successo che stanno riscontrando ovunque, noi abbiamo pensato a questo *International Rules Book*, da applicare a tutte le gare ufficiali che si svolgeranno con i nostri modelli.



The New Philosophy in 1:24 Slot Car Model Racing

Copyright © 2008 BRM Model Cars Italy – Tutti i diritti riservati

3. I MODELLI

- 3.1 I modelli ammessi ai BRM Challenges sono quelli già presenti nel catalogo BRM:
BRM001 – Porsche 962C Kenwood White # 10
BRM002 – Porsche 962C Kenwood Black & Red # 10
BRM003 – Porsche 962C From A # 27
BRM004 – Porsche 962C Leyton House # 16
BRM005 – Porsche 962C Momo # 30
BRM006 – Porsche 962c Advan # 25
BRM007 – Porsche 962 IMSA Budweiser # 86
BRM008 – Porsche 962 IMSA Coke # 5
BRM009 – Porsche 962 IMSA Lowenbrau # 14
BRM010 – Porsche 962 IMSA Miller # 14
BRM011 – Toyota 88C Minolta # 36
BRM014 – Toyota 88C Southeast Toyota Dealers # 98
Nuovi modelli saranno ammessi in futuro, se della stessa categoria (Sport Gruppo C) e se specificato da BRM Model Cars, con specifica revisione del presente regolamento.
In futuro saranno sviluppate altre categorie di modelli, che saranno aggiunti al regolamento con loro specifiche tecniche.
- 3.2 Tutti i componenti del modello devono essere gli stessi presenti nei modelli di serie e devono essere assemblati come specificato da BRM.
- 3.3 La loro sostituzione, o eventuale modifica, può essere fatta solo in accordo con le regole previste nel presente *International Rules Book*.

4. LE CARROZZERIE

- 4.1 Devono essere complete di ogni parte, eccetto per gli specchietti retrovisori, le alette anteriori se presenti, i tergicristalli e le antenne.
- 4.2 Non possono essere alleggerite per nessun motivo.
- 4.3 Kit di carrozzerie BRM possono essere utilizzati, solo se dipinti, senza lasciare alcuna area non verniciata (non è ammessa la sola mano di lucido su plastica non dipinta).
- 4.4 Il peso delle carrozzerie non può essere inferiore a quello di serie.
- 4.5 Peso minimo per ogni tipo di carrozzeria omologato:
- | | | |
|-------|--|--------|
| 4.5.1 | Porsche 962C con ala posteriore tipo "A" | gr. 40 |
| 4.5.2 | Porsche 962C con ala posteriore tipo "B" | gr. 40 |
| 4.5.3 | Porsche 962 IMSA | gr. 40 |
| 4.5.4 | Toyota 88C (senza ala posteriore, fissata al telaio) | gr. 34 |
- 4.6 Le carrozzerie Porsche devono essere fissate al telaio con le viti e le rondelle fornite, le viti devono essere della lunghezza di serie, nessun modello può correre senza le viti.
- 4.7 Le rondelle possono essere incollate alle viti, per velocizzare l'assemblaggio.
- 4.8 Le carrozzerie Toyota devono essere fissate al telaio con le viti (già fissate alla carrozzeria) e gli O-Ring (fissati al telaio) forniti.
- 4.9 Sono ammesse solo viterie originali BRM.
- 4.10 I finestrini ed il parabrezza devono essere trasparenti. Sono ammesse solo le tampografie presenti nei modelli a catalogo o decalcomanie aggiunte nelle decorazioni personalizzate, purché delle stesse dimensioni.
- 4.11 Tutti i ricambi previsti a catalogo da BRM per ogni modello sono ammessi.



- 4.12 Il fissaggio della ala posteriore può essere rinforzato con colla, nastro o neoprene adesivo, purché la sagoma originale del modello resti invariata.
- 4.13 I modelli non possono correre senza l'ala posteriore. Se questa si stacca durante la corsa, deve essere riapplicata immediatamente, nel corso della stessa manche in cui è stata persa, durante il tempo di gara. Se il modello entra nei box per riparazioni, nessuna sostituzione di carrozzerie o telai è ammessa durante la gara. I danni devono essere riparati e passare nuovamente l'Ispezione Tecnica per essere riammessi alla gara. Parti minori perse durante la gara, dovranno essere riapplicate prima della gara successiva (inserti ruota, supporto luci, ecc..).

5. I TELAI

- 5.1 I telai posso essere ripuliti da eventuali residui di plastica in eccesso.
- 5.2 Nessuna limatura nella parte anteriore è ammessa per permettere un maggiore spazio ai contatti striscianti. Nessuna modifica è ammessa alle sedi degli assali e delle boccole. È ammesso incollare le boccole al telaio, ma non è ammesso di modificarne la posizione originale in alcun modo.
- 5.3 Nei modelli Porsche 962C (prima produzione), è permesso modificare il telaio per permettere la regolazione delle ruote posteriori e della corona. Ma soltanto nella stessa area in cui è stato modificato il telaio IMSA, la modifica non deve essere di maggiore entità.
- 5.4 Il magnete è proibito.
- 5.5 È ammesso l'utilizzo di nastro adesivo sotto al telaio, per evitare la perdita delle viti che fissano la carrozzeria al telaio. I modelli che perdono le viti durante la gara saranno penalizzati, specialmente se la perdita causa problemi alla pista o ad un altro modello in gara. (Penalità suggerita 100 giri in Gare Endurance, 10% dei giri totali in Gare Sprint).
- 5.6 L'abitacolo, il cruscotto ed il pilota devono essere presenti e regolarmente fissati al telaio, come specificato nelle istruzioni presenti nei kit BRM.
- 5.7 Abitacolo, cruscotto e pilota devono essere dipinti.

6. AVANTRENO, CERCHI/GOMME ANTERIORI

- 6.1 Le larghezze massime dell'avantreno da-gomma-a-gomma sono:
 - 6.1.1 per le Porsche mm. 82
 - 6.1.2 per le Toyota mm. 80In nessun caso, cerchi e gomme devono essere visibili al di fuori della carrozzeria, guardando la carrozzeria dall'alto (anche in caso di assali che flottano lateralmente).
- 6.2 Sono ammesse solo gomme anteriori BRM. È possibile abbassare le gomme anteriori, ma è proibito trattarle con colle (o simili) per limitarne il grip. Possono avere una sezione lievemente conica, ma il loro diametro esterno non deve essere meno di mm.23.
- 6.3 I cerchi ruota anteriori devono essere completi dei propri inserti originali; il tipo di inserto da utilizzare può essere scelto tra quelli presenti nel catalogo BRM e deve essere completamente assemblato e dipinto.
- 6.4 Sono ammessi solo distanziali originali BRM tra telaio e cerchio, con lo scopo di raggiungere la larghezza massima regolamentare; possono essere sia in Teflon che in Ottone.
- 6.5 Nuovi accessori di questo tipo saranno ammessi in futuro, se espressamente notificato da BRM con specifica revisione del presente regolamento tecnico.



7. RETROTRENO, CERCHI/GOMME POSTERIORI E TRASMISSIONE

- 7.1 Le larghezze massime del retrotreno da-gomma-a-gomma sono:
 - 7.1.1 per le Porsche mm. 83
 - 7.1.2 per le Toyota mm. 81In nessun caso, cerchi e gomme devono essere visibili al di fuori della carrozzeria, guardando la carrozzeria dall'alto.
- 7.2 Sono ammesse solo gomme posteriori BRM:
 - 7.2.1 su piste in plastica si possono utilizzare S-020 and S-021
 - 7.2.2 su piste in legno si possono utilizzare S-021 e S-021S
- 7.3 Quando le gomme sono fornite dall'Organizzazione Gara, il tipo e le dimensioni saranno decisi dalla stessa.
- 7.4 È permesso tornire le gomme posteriori, ma il loro diametro esterno non può essere inferiore a mm.27,5. Se il diametro esterno dovesse scendere sotto a mm.27,5, le gomme devono essere sostituite subito con altre dello stesso tipo.
- 7.5 Sono ammesse solo boccole originali BRM; possono essere sia in Teflon che in Ottone. Le boccole possono essere incollate al telaio. È assolutamente vietato cambiare la loro posizione originale.
- 7.6 Sono ammessi solo Stopper originali BRM.
- 7.7 Sono ammessi solo distanziali originali BRM (come 6.4), con lo scopo di raggiungere la larghezza massima regolamentare; possono essere sia in Teflon che in Ottone.
- 7.8 Sono ammesse solo corone originali BRM; il numero dei denti delle corone è libero.
- 7.9 I cerchi ruota posteriori devono essere completi dei propri inserti originali; il tipo di inserto da utilizzare può essere scelto tra quelli presenti nel catalogo BRM e deve essere completamente assemblato e dipinto.
- 7.10 Nuovi accessori di questo tipo saranno ammessi in futuro, se espressamente notificato da BRM con specifica revisione del presente regolamento tecnico.

8. PICK-UP E CONTATTI STRISCIANTI

- 8.1 Sono ammessi solo Pick-Up originali BRM. Devono essere tenuti nella corretta posizione dall'apposito O-Ring. L'O-Ring non deve essere incollato.
- 8.2 È ammesso utilizzare degli spessori tra il Pick-Up ed il telaio, con lo scopo di aumentare l'efficienza dell'avantreno.
- 8.3 Sono ammessi solo spessori originali BRM.
- 8.4 Sono ammessi solo contatti striscianti e ricambi BRM.
- 8.5 Nuovi accessori di questo tipo saranno ammessi in futuro, se espressamente notificato da BRM con specifica revisione del presente regolamento tecnico.

9. MOTORI E PIGNONI

- 9.1 Sono ammessi solo motori originali BRM:
 - 9.1.1 BRM T-027 (standard)
 - 9.1.2 BRM T-RS (racing)
- 9.2 Sono ammessi solo pignoni originali BRM; il numero dei denti dei pignoni è libero.
- 9.3 Quando i motori sono forniti dall'Organizzazione Gara, il tipo di motore ed il pignone saranno decisi dalla stessa. Questi saranno forniti con pignone e cavi di alimentazione.



The New Philosophy in 1:24 Slot Car Model Racing

Copyright © 2008 BRM Model Cars Italy – Tutti i diritti riservati

- 9.4 Motore e pignone non possono essere sostituiti senza l'autorizzazione della Direzione Gara. Nel caso, l'intervento deve avvenire sotto controllo della stessa.
- 9.5 I motori non possono essere fissati al telaio con colla o nastro adesivo.
- 9.6 Qualunque operazione volta ad incrementare le prestazioni dei motori è proibita, incluso il rodaggio e l'utilizzo di liquidi specifici per aumentarne la potenza. Per questo motivo i motori dovranno essere assemblati sotto controllo della Direzione Gara, durante le verifiche tecniche pre-gara. Eventuali operazioni di lubrifica saranno fatte con oli forniti o approvati dalla Direzione Gara.
- 9.7 La rimozione o l'apertura dell'etichetta di identificazione del motore non è ammessa. I cavi di alimentazione devono restare come forniti da BRM; nessuna modifica di assemblaggio o lunghezza è ammessa.
- 9.8 Nuovi motori di questo tipo saranno ammessi in futuro, se espressamente notificati da BRM con specifica revisione del presente regolamento tecnico.

10. PESI E ZAVORRE

- 10.1 Il peso minimo per ogni modello BRM in assetto gara è fissato a 180 grammi.
- 10.2 L'uso di pesi sagomati in ottone, specifici per ogni modello e prodotti da BRM, è ammesso. Nessun altro tipo di zavorra è ammesso.
- 10.3 I pesi sagomati in ottone devono essere fissati al telaio nelle zone con la stessa sagoma, con l'utilizzo di nastro bi-adesivo.

11. LIQUIDI, OLI E GRASSI

- 11.1 É ammesso l'uso di Oli e Grassi per lubrificare albero motore, rapporti e assali.
- 11.2 É possibile tornire i pneumatici – nessun altro additivo chimico è ammesso.
- 11.3 Non è ammesso nessun tipo di trattamento alle gomme.
- 11.4 Le gare possono essere disputate sia in piste in plastica che in legno. BRM predilige gareggiare con pneumatici di gomma in piste con superfici pulite. Tuttavia in alcuni Club o piste commerciali le superfici sono trattate con additivi. In questi casi gli pneumatici saranno forniti per soddisfare al meglio le condizioni della pista. Comunque non saranno permessi additivi o colle per aumentare il grip degli pneumatici o della pista da parte dei piloti. I soli trattamenti ammessi saranno quelli fatti dalla Organizzazione Gara sulla pista.
- 11.5 Nessun trattamento è ammesso ai contatti striscianti dei modelli e delle piste.

12. PULSANTI

Qualunque tipo, anche auto costruito. La massima tensione disponibile all'acceleratore non deve essere superiore a quella prevista dal circuito di alimentazione, e la più bassa tensione disponibile non deve essere inferiore al corrente di terra.

13. PROCEDURE DI GARA

Procedure di gara per Slot Car Model Racing BRM in scala 1:24.



Nella costruzione di accurate repliche di modelli in scala per gare Slot, BRM crede che l'obiettivo della Nuova Filosofia di Gare in Scala è quello di correre in modo realistico.

A tal fine, spetta ai piloti di proteggere le loro attrezzature (l'auto) durante la corsa.

Se l'alettone posteriore viene perso, deve essere sostituito immediatamente in regime di gara (mentre la gara è in corso). Se una manche di gara finisce, mentre le riparazioni sono in corso, queste devono essere sospese fino all'inizio della manche successiva.

Le riparazioni devono essere effettuate solo nell'area assegnata dalla Direzione (Pit Area) della quale la visione sia chiara a tutti i piloti e commissari.

Nessuna macchina può essere rimossa dalla pista e portata in una qualsiasi area diversa dalla Pit Area dopo lo svolgimento delle verifiche tecniche e delle qualifiche. Il motivo è quello di garantire il corretto Fair Play per tutti i concorrenti.

Le gare Sprint possono essere effettuate in molti formati diversi. Questi devono essere resi noti chiaramente ben prima della gara in modo che tutte le squadre partecipanti siano a conoscenza delle norme e delle procedure di gara.

Le Gare Endurance devono essere effettuate coprendo il tempo della gara. Vale a dire che una Gara Endurance di 4 ore deve avere 4 ore di durata.

L'unica eccezione a questo è il tempo suggerito per cambiare corsia (in genere 1 minuto) che può essere detratto dal tempo di gara.

Quindi, una Gara Endurance di 4 ore su una pista con 8 corsie deve essere corsa per almeno 29 minuti per corsia.

Nessun lavoro può essere fatto alle macchine durante cambi di corsia: sono consentiti solo il cambio di bollino e di corsia.

Nessun controllo alla macchina è ammesso durante il cambio corsia; nessun controllo della temperatura dei motori o delle condizioni dei contatti striscianti o degli pneumatici. Questi devono essere fatti nella Pit Area con semaforo verde (mentre la corsa è in esecuzione).

Nelle Gare Endurance la tensione può essere tolta solo per un problema alla pista o ai computer; i piloti non possono chiamare una interruzione.

L'idea di una Gara Endurance BRM è di testare Piloti e Macchine; la chiamata di interruzione gara da parte dei Piloti favorisce eccessivamente la guida aggressiva e premia tali azioni.

L'idea di una Gara Endurance BRM è quella di replicare l'esperienza delle Gare Endurance reali dove l'orologio corre continuamente per un determinato periodo di tempo della corsa ed i Piloti sono sfidati a controllare il destino delle loro automobili in quel tempo.

Questa è la sfida. Se si guida l'auto pericolosamente si possono subire danni, questo è parte delle Gare Endurance.

13.1 Parco Chiuso

Una volta che le auto passano l'Ispezione Tecnica, devono essere introdotte in Parco Chiuso, fino all'inizio della gara.

Nessun intervento è ammesso dopo l'Ispezione Tecnica e le Qualifiche, se svolte.

Ogni auto danneggiata durante le Qualifiche può essere riparata o sostituita, ma perde il tempo di qualifica. A gara iniziata nessuna auto può essere sostituita. Tutti i telai e le carrozzerie che iniziano la gara saranno i soli riconosciuti dalla Direzione Gara.

13.2 Riparazioni durante la Gara



The New Philosophy in 1:24 Slot Car Model Racing

Copyright © 2008 BRM Model Cars Italy – Tutti i diritti riservati

Introducendo la propria auto alle Ispezioni Tecniche, ogni Team deve consegnare alla Direzione Gara (che li conserverà in una scatola per il Team) i ricambi ritenuti necessari per l'intera gara, rispettando le seguenti regole e lista (quantità massima per ricambio ammessa):

- Carrozzeria e Telaio non possono essere sostituiti. È ammesso riparare i danni subiti al telaio o al Pick-Up con la colla; nonostante ciò, la colla non può essere usata per unire tra di loro le 2 parti. Se la colla non può riparare il danno, la parte deve essere sostituita (ma il telaio non può essere sostituito durante la gara)
- Pesi sagomati: non ammessi dopo l'Ispezione Tecnica. A gara iniziata, i pesi possono essere modificati solo con semaforo verde (con gara in corso)
- Pick-Up, con viti e O-Ring: 2
- Spessori Pick-Up: 4 per ogni misura
- Contatti striscianti: 2 paia (devono essere puliti ed asciutti; nessun additivo ammesso)
- Ferma motore con viti: 2
- Viti, rondelle e O-Ring (per il fissaggio carrozzeria/telaio): 2 set completi
- Corone: 2 per ogni misura
- Pignoni: 2 per ogni misura
- Boccole e distanziali (in Teflon o Ottone): 2 set completi
- Stoppers: 2
- Inserti ruota anteriori e posteriori: 1 set completo
- Cerchi ruota anteriori con gomme: 2
- Cerchi ruota posteriori con gomme: solo forniti
- Motori: solo se forniti

Nessun telaio BRM completo o Carrozzeria saranno ammessi nella Pit Area durante la gara. Chiunque sia trovato in possesso di parti simili a gara iniziata sarà squalificato.

13.3 Attrezzi ammessi

- Cacciavite
- Chiave Allen (brugola)
- Cutter
- Nastro adesivo
- Colla (solo per plastica)
- Straccio per pulizia
- Saldatore (fornito dalla Direzione Gara)
- Olio lubrificante (fornito dalla Direzione Gara)

Dopo l'introduzione della macchina in Parco Chiuso, qualsiasi intervento di riparazione e/o ispezione deve essere effettuata nella Pit Area bene in vista agli altri Piloti e Commissari con semaforo verde (con gara in corso).

L'assemblaggio di una BRM per gareggiare in un BRM Challenge deve essere eseguito secondo le specifiche tecniche BRM (vedere foglio istruzioni di montaggio all'interno dei kit). L'assemblaggio di parti BRM in posizioni diverse o il fissaggio differente delle stesse da quelle previste è considerato ILLEGALE.

Infine, tutto ciò che non è chiaramente ammesso in questo Regolamento è proibito



The New Philosophy in 1:24 Slot Car Model Racing

Copyright © 2008 BRM Model Cars Italy – Tutti i diritti riservati