

2007



**MUJIRACING**

**REGOLAMENTO  
TECNICO - SPORTIVO**

# REGOLAMENTO SPORTIVO 2007

## QUOTE PARTECIPAZIONE

Ogni pilota iscritto potrà partecipare ad ogni categoria con una vettura.  
(Una WRC, una Classe LEGEND e una Gruppo N).

Il costo oscillerà tra i 5 e i 7 Euro per macchina.

Ad ogni gara, ( 5-6 gare durante l'anno 2007) il concorrente potrà presentarsi con auto diverse dalle precedenti.

A fine anno verrà stilata la classifica (una per categoria) che assegnerà la vittoria al Pilota per il Campionato Pegaso 2007.

## INVITI

Essendo gare private, la competizione sarà aperta a tutti i piloti invitati. Cercherò sempre di poter ospitare il massimo consentito di n°16 partecipanti.

Ovviamente si partirà da chi è già inserito nel ranking del Pegaso 2006.

Le iscrizioni si concluderanno 10 gg. Prima di ogni gara in calendario.

In caso di mancanze verranno invitati nuovi piloti.

## ORARI SVOLGIMENTO GARA (tempi indicativi)

08.00 Apertura Pista per prove libere e verifiche.

09.45 Chiusura Pista.

10.00 Inizio gara.

Alle ore 13.30 circa pausa pranzo.

### **RIORDINO DI TUTTE E TRE CATEGORIE E VERIFICHE.**

Alle ore 14.30 circa ripartenza della gara.

Fine prevista alle ore 17.30 circa

## ORDINE DI PARTENZA

L'ordine di partenza sarà deciso a sorteggio dall'organizzazione e comunque in ordine alfabetico decrescente o crescente.

Dopo le prime 2 prove speciali (MAX 4 PS per Categoria), ci sarà il cosiddetto "riordino", cioè vengono sommati i tempi di percorrenza delle prove speciali e la partenza della successiva speciale verrà data in base alla classifica attuale della gara. Il primo in classifica parte per ultimo ecc.

## ASSISTENZA

Solo in caso di vettura danneggiata, alla fine della P.S. si può effettuare una assistenza veloce che consiste nel ripristino della vettura (anche parziale) nel tempo massimo consentito di 1.30 minuti e sotto la visione di un commissario. Per problemi tecnici che non permettono l'arrivo della vettura a fine prova speciale, verrà comunque applicato il tempo imposto, cioè il peggior tempo di manche + 5 secondi di penalità.

## **NAVIGATORE**

Ogni pilota dovrà designare un "navigatore", che potrà essere anche uno spettatore della gara. Questo potrà anche cambiare da speciale a speciale. L'importante è la designazione. In caso di dimenticanza di nomina il ruolo di "navigatore" sarà rivestito dalla persona designata per la prova speciale precedente. Il navigatore darà al pilota tutte le informazioni sull'andamento della P.S., potrà svolgere funzione di commissario insieme agli altri e sarà l'unico a poter intervenire sul modello.

## **PROBLEMI TECNICI IN GARA**

Non è permesso effettuare interventi tecnici di nessun tipo durante la Prova Speciale ai commissari di percorso. È permesso effettuare interventi tecnici durante la Prova Speciale solo al "navigatore" che dovrà raggiungere la vettura dove si è fermata ed effettuare l'intervento tecnico.

Il pilota potrà, a sua scelta, fare raggiungere alla vettura la postazione del "navigatore" per l'intervento tecnico e collaborare lui stesso al ripristino della vettura. Appena terminata la riparazione dovrà rimettere la vettura in pista nello stesso punto in cui si era fermata (**TEMPO CRONOMETRATO NON SARA' FERMATO**).

In caso di danneggiamento della carrozzeria, parti di essa o i vetri, sempre se possibile, è permesso al pilota di terminare la speciale. La carrozzeria o i vetri andranno ripristinati, anche parzialmente con del nastro, nell'assistenza veloce concessa. Non è permessa la sostituzione con altra durante la gara.

In caso di mancato arrivo al traguardo della speciale per guasto tecnico, al pilota verrà assegnato il tempo imposto pari al tempo dell'ultimo classificato della stessa Prova Speciale + 5 secondi.

Tra i guasti tecnici vi è contemplato anche un guasto al pulsante. E' permessa la sostituzione del pulsante, (**TEMPO CRONOMETRATO NON SARA' FERMATO**).

Nel caso in cui un pilota lamenti problemi alla macchina derivanti da problemi di qualunque natura alla pista, lo stesso dovrà comunque terminare la Prova Speciale. Il Direttore di gara accerterà l'effettiva natura del problema, che se imputabile alla pista permetterà al pilota di ripetere la Prova non appena ripristinato lo stato della pista.

## **ATTENZIONE IMPORTANTISSIMO**

La gara sarà gestita da un software, tramite interfaccia MODEM-PC.

Sarà cura di ogni pilota accertarsi di essere transitato sopra i sensori del tracciato, nei punti evidenziati in modo e maniera che essi riescano a segnalare il tempo.

**IL PASSAGGIO SARA' CONTRADDISTINTO DAL SEGNALE (BIP ACUSTICO).**

**In pratica se non viene chiuso il ciclo del**

**(SENSORE DI PARTENZA - SENSORE INTERMEDIO - SENSORE DI ARRIVO)**

**Il pilota perderà un giro, con l'aggravante della perdita di tempo a scapito della classifica.**

**Questo può accadere per i seguenti motivi:**

- Nel caso di uscita di pista vicino al sensore, chi riposiziona l'auto non si accerta dell'effettivo passaggio sul sensore.
- Passaggio in derapata, in questo caso è probabile la non segnalazione da parte del sensore.
- Passaggio eccessivamente veloce.

**Ricordiamo inoltre che i sensori saranno tarati su tutte le auto, accertandosi prima della gara che tutto funzioni al meglio.**

## **NON SARANNO ACCETTATI RECLAMI DI MALFUNZIONAMENTO**

### **PARCO CHIUSO**

Al termine di ogni Prova Speciale i Commissari di percorso provvederanno a rimettere immediatamente le auto in parco chiuso.

### **COMMISSARI DI PERCORSO**

Su ogni pista verranno numerate, a cura del responsabile della pista stessa, le postazioni dei commissari per il recupero delle macchine durante le P.S. Al termine del proprio turno di guida, ogni pilota dovrà effettuare i turni di recupero auto, posizionandosi a rotazione sulle postazioni a partire dal numero 1. Al termine del successivo turno lo stesso scalerà sulla postazione 2 e così seguendo fino all'ultima.

### **TENSIONE**

La tensione della gara sarà tra i 10 e i 17 volts.  
Ogni pilota sia in Prova Libera che in P.S. potrà scegliere al momento del via, la tensione elettrica preferita che potrà anche essere modificata durante la P.S, senza interruzione del cronometro.

**(TEMPO CRONOMETRATO NON SARA' FERMATO).**

Quindi ogni pilota può disputare le prove speciali, con tensioni diverse.

### **PARCO ASSISTENZA**

Al riordino, dopo la seconda P.S., è istituito il "parco assistenza" dove, nel tempo massimo di 5 minuti, è permesso effettuare modifiche all'assetto della vettura e fare il cambio gomme nella Categoria WRC, Gruppo N e Classe Legend.

### **DIREZIONE GARA**

La direzione della gara sarà a cura del titolare della pista dove si svolgerà l'evento. Affiancato da altri due Commissari di Gara, individuati tra i partecipanti dovranno curare tutta la parte prevista dal presente regolamento sportivo e il rispetto del regolamento tecnico.

**PREMI**

L'organizzazione metterà in palio 3 Trofei, Coppe o Medaglie per ogni categoria. 1°2°3° per la WRC, 1°2°3° per il Gruppo N e 1°2°3° per la Classe Legend.

**CLASSIFICHE**

Le Classifiche saranno indipendenti, una per categoria: WRC , Gruppo N e Rally Legend.

**PUNTEGGI**

Indipendentemente dalla partecipazione dei numero dei piloti alle gare, il punteggio sarà sempre il seguente:

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°	16°
30	25	20	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Il pilota, ai fini della graduatoria e della classifica finale del Campionato, potrà scartare la peggiore prestazione.

**DESCRIZIONE FONDO**

ASFALTO (Fondo liscio o leggermente sterrato) SOLO GOMME LISCIE.  
 NEVE (Fondo con farina, borotalco ecc.) GOMME SCOLPITE O RIGATE.  
 TERRA (Fondo con sabbia, caffè, ecc.) GOMME SCOLPITE O RIGATE.  
 Le indicazioni sul fondo se modificate rispetto al calendario originale, saranno comunicate una settimana prima della gara.

**CALENDARIO**

L'idea era di riuscire a disputare nel corso dell'anno 2007 da 4 a 5 gare.

	LUOGO	DATA	GIORNO	FONDO
	<b>SVEZIA</b>	11 febbraio	Domenica	Neve
	<b>NORVEGIA</b>	18 Marzo	Domenica	Neve
	<b>MEXICO</b>	15 Aprile oppure a Settembre	Domenica	Asfalto
	<b>GRECIA</b>	Ottobre	Domenica	Terra
	<b>SPAGNA</b>	Novembre	Domenica	Terra o Asfalto