

ACCETTAZIONE REGOLAMENTO

Al momento dell'iscrizione al Trofeo (pagamento della quota) si accetta in tutto e per tutto il presente regolamento sportivo e quello tecnico. Non saranno accettate obiezioni ai regolamenti dopo tale termine. Con l'accettazione dei regolamenti si accettano anche eventuali sanzioni nei quali si incorre tresgredendo i regolamenti.

DIREZIONE GARA

La direzione gara è assunta dall'organizzatore dell'evento e sarà coadiuvato, nelle decisioni controverse, dai responsabili dei club ospitanti le gare del trofeo (collegio direttivo).

COMPORAMENTO

Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività nei confronti degli avversari, durante i turni di commissario ed anche al di fuori dell'impianto della gara. Comportamenti non consoni saranno sanzionati con 5 giri di penalità fino ad arrivare alla squalifica del pilota, ad insindacabile giudizio del direttore di gara. Il pilota squalificato non potrà chiedere il rimborso delle iscrizioni.

E' assolutamente vietato fumare all'interno del club, al pilota che infrange questa regola verranno aggiunti 20 giri al tempo totale di gara.

Protestare contro una sanzione presa dal direttore di gara o dal collegio direttivo, al di fuori delle modalità consentite, comporta una sanzione da 20 giri fino alla squalifica del pilota dal trofeo.

ISCRIZIONI

Verranno saldate tutte alla prima gara alla quale si partecipa, versando la somma di €30. In nessun caso sarà possibile recedere dall'iscrizione dopo aver partecipato alla prima gara.

DURATA DELLE GARE

Le gare saranno composte da manche da 5 minuti, sia sulle piste da 6 corsie che su quella da 4 corsie.

VERIFICHE TECNICHE

Le verifiche tecniche verranno fatte da un collegio di tre tecnici che rappresenteranno ognuno uno dei club che ospiteranno le competizioni. In caso di discordanza su interpretazioni tecniche, queste saranno decise a maggioranza dal collegio. Ogni club porterà le sue attrezzature tecniche di verifica, per snellire al massimo i tempi delle verifiche.

MOTORE E GOMME

Verranno estratti a sorte ad ogni gara ed assegnati al pilota, che provvederà al montaggio sulla propria vettura. Il motore sarà già fornito con il pignone montato, per facilitare le operazioni di assemblaggio/disassemblaggio.

Al termine della gara, motore e gomme verranno riconsegnati al direttore di gara che provvederà alla custodia fino alla gara successiva, dove verranno nuovamente assegnati a sorte.

Al termine dell'ultima gara, motore e gomme, verranno lasciati ai piloti partecipanti al Trofeo S.P.Q.R. I piloti che partecipano alle singole gare, avranno assegnati a sorte gomme e motori che saranno sempre riconsegnati al direttore di gara.

PARCO CHIUSO

Al termine della verifica tecnica, le auto tutte, verranno messe in parco chiuso e consegnate ai piloti solo per la disputa della gara. Terminata la propria batteria, le auto andranno rimesse in parco chiuso fino al termine della gara, a disposizione del direttore di gara in caso di reclami.

TURNI DI COMMISSARIO

Al termine di ogni batteria, i piloti che hanno appena terminato la propria batteria dovranno effettuare il turno di Commissario di percorso.

Nella prima batteria di gara, che verrà svolta, il turno di commissari verrà espletato dai piloti dell'ultima batteria che dovrà partecipare alla gara.

Il commissario può essere sostituito da altra persona, solo dopo averne chiesto l'autorizzazione al direttore di gara.

E' vietato il cambio commissario mentre le auto sono in corsa, al pilota che violerà la regola sarà inflitta una penalità di 20 giri (da aggiungere al suo risultato di gara).

Nel caso si riscontri l'assenza di un commissario, il direttore di corsa infliggerà al pilota che doveva svolgere il turno di commissario, un numero di giri pari al doppio dei giri percorsi dalla media di gara di una macchina in corsa in quel momento, arrotondata per eccesso al minuto, calcolando il tempo effettivo di assenza dalla postazione. Il commissario non può fare nessun intervento sulle macchine, eccetto il riposizionamento delle spazzole e del pick-up su richiesta del pilota.

MANUTENZIONE E RIPARAZIONE DELLA VETTURA

La vettura potrà avere interventi di manutenzione e riparazione sulla pit lane da parte del proprio pilota; Se si dispone di un meccanico, la macchina verrà presa dal proprio pilota sulla pit lane e consegnata al meccanico per la riparazione. Se la macchina rimane ferma lungo il percorso sarà cura dei commissari farle raggiungere il tavolo box o la pit lane per la riparazione; terminata la riparazione la macchina potrà ripartire solo dalla pit lane. Qualsiasi intervento sulla vettura potrà essere effettuato solo a gara in corso, ossia con corrente in pista (vietati interventi durante i cambi corsia e durante eventuali pause di una manche).

Sanzioni: prelievo della vettura fuori dalla pit lane: 5 giri da aggiungere al tempo di gara;

rimessa in pista della vettura fuori dalla pit lane: 5 giri da aggiungere al tempo di gara;

Intervento tecnico o manutenzione durante un cambio corsia o pausa: 5 giri da aggiungere al tempo di gara;

RECLAMI

Vanno fatti entro e non oltre 5 minuti dall'esposizione della classifica finale di gara, presentando reclamo, prima orale e poi scritto alla direzione di gara, versando la somma di €10. Il collegio valuterà il reclamo e provvederà, ove richiesto, alle ulteriori verifiche tecniche. Si precisa che le ulteriori verifiche tecniche verranno fatte anche all'auto del pilota che ha sporto reclamo.

SANZIONI

Le infrazioni al regolamento tecnico ed al regolamento sportivo saranno commisurate alla gravità dell'infrazione e, dove non specificato diversamente nel regolamento, determinate ad insindacabile giudizio dal direttore di Gara. In particolare saranno sanzionate con la SQUALIFICA del pilota: l'utilizzo di magneti, l'utilizzo di additivi e lubrificanti non consentiti e le gravi violazioni alle norme di comportamento.

DEROGHE AL REGOLAMENTO TECNICO:

in deroga al regolamento tecnico ufficiale, art. 2.3: sarà possibile ammettere alla gara le vetture anche senza specchi e antenne; Art. 2.4: non è obbligatoria la tabella portanumero.